

DERS BİLGİLERİ

	<i>Dersin Veriliş Şekli</i>	<i>Yarıyıl</i>	<i>T+U Saat</i>	<i>AKTS</i>
	Yüz yüze ☒ Uzaktan (Online) ☐	Güz ☒ Bahar ☒	2+0	2
İlgili Birim Adı	Giresun MYO			
Dersin Adı	Mobil Uygulama Geliştirme			
Dersin İngilizce Adı	Mobile Application Development			
Dersin Dili	Türkçe			
Dersin Seviyesi	Önlisans/Lisans			
Dersin Türü	Seçmeli			
Dersin Koordinatörü	Dr. Öğr. Üyesi Burcu TURAN ÇİMŞİR			
Dersi Verenler	Dr. Öğr. Üyesi Burcu TURAN ÇİMŞİR			
Dersin Yardımcıları				
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, öğrencilerin temel mobil altyapıları ve teknolojileri konularında bilgi sahibi olmalarını sağlamak ve mobil uygulama tasarlama, geliştirme araçlarını kullanarak mobil uygulama geliştirip, yayınlanma ve dağıtım süreçlerinde bilgi sahibi olmalarını sağlamaktır.			
Dersin Kısa İçeriği	Bu ders kapsamında öğrencilere mobil sistemlere giriş, mobil sistemler için uygulama geliştirme teknikleri, mobil uygulama yayınlama ve dağıtım konuları sunulmaktadır			

Dersin Öğrenme Çıktıları

ÖÇ-1	Mobil sistemler konusunda yeterli bilgi birikimi
ÖÇ-2	Gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında mobil uygulama tasarlayabilme ve gerçekleyebilme.
ÖÇ-3	Mobil uygulama geliştirmek amacıyla gerekli olan güncel teknolojiler konusunda bilgi ve kullanabilme kabiliyeti.
ÖÇ-4	Mobil uygulamaları yayınlayabilme
ÖÇ-5	Mobil uygulamaların dağıtım, değerlendirme süreci konusunda bilgi sahibi olma

Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım, 2: Soru-Cevap, 3: Uygulama
Ölçme Yöntemleri	A: Sınav, B: Ödev, C:Proje

DERS AKIŞI

Hafta	Konular	Kaynak/İlgili Bölüm
1 Teorik	Mobil Teknolojilere Giriş	
2 Teorik	Mobil uygulama geliştirme platformları	
3 Teorik	Mobil uygulama geliştirme bileşenleri	
4 Teorik	Mobil uygulamalarda arayüz bileşenleri	
5 Teorik	Mobil arayüzlerde kullanılabilirlik ve mobil uygulama tasarımı	
6 Teorik	Mobil uygulamalarda işitsel bileşenler	
7 Teorik	Thunkable ile kodlama	
8 Teorik	Mobil uygulamalarda veri tabanı uygulamaları	
9 Teorik	Mobil uygulamalarda bildirim	
10 Teorik	Örnek mobil uygulama geliştirme-I	
11 Teorik	Örnek mobil uygulama geliştirme-II	

12 Teorik	Örnek mobil uygulama geliştirme-III	
13 Teorik	Mobil Uygulama Yayınlama Süreci	
14 Teorik	Mobil Uygulamalarda Dağıtım ve Değerlendirme	

Ek-2

KAYNAKLAR

Ders Notu	Drag and Drop Code with Thunkable David Wolber, Rafiki Cai
Diğer Kaynaklar	Internet & World Wide Web How to Program, By P. Deitel (3rd Edition) Programming The World Wide Web, By Robert W. Sebesta (5th Edition)

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI	SAYISI	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav	1	
	Toplam	100
Yıl içinin Başarıya Oranı	40	
Finalin Başarıya Oranı	60	
	Toplam	100

İŞYÜKÜ HESAPLAMA

Etkinlik	SAYISI	İş Yüğü Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Derse Katılım (Sınav haftası hariç)	14	2	28
Ara Sınav	1	1	1
Yarı Yıl Sonu Sınav	1	1	1
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma	5	2	10
Yarı Yıl Sonu Sınav İçin Bireysel Çalışma	5	2	10
Proje Hazırlama/Sunma	2	5	10
GENEL TOPLAM İŞ YÜKÜ SAATİ			60
DERSİN AKTS KREDİSİ			2